



情報科教育法b 第5回

2019/10/25&11/6

©Templateswize.co.1

2019/10/25&11/6

スケジュール

2

授業回数	大宮	枚方	内容
1	10/2	9/27	ガイダンス、模擬授業
2	10/9	10/4	アクティブラーニングとチーム・ティーチング+指導案作成
3	10/16	10/11	チーム・ティーチングによる模擬授業
4	10/23	10/18	情報社会と問題解決
5	11/6	10/25	コミュニケーションと情報デザイン
6	11/13	11/8	コンピュータとプログラミング
7	11/20	11/15	情報通信ネットワークの活用
8	11/27	11/22	指導案作成
9	12/4	11/29	模擬授業
10	12/11	12/6	模擬授業+指導案作成
11	12/18	12/13	模擬授業
12	1/8	12/20	模擬授業
13	1/15	1/10	模擬授業
14	1/22	1/17	模擬授業&総括

2019/10/25&11/6

3

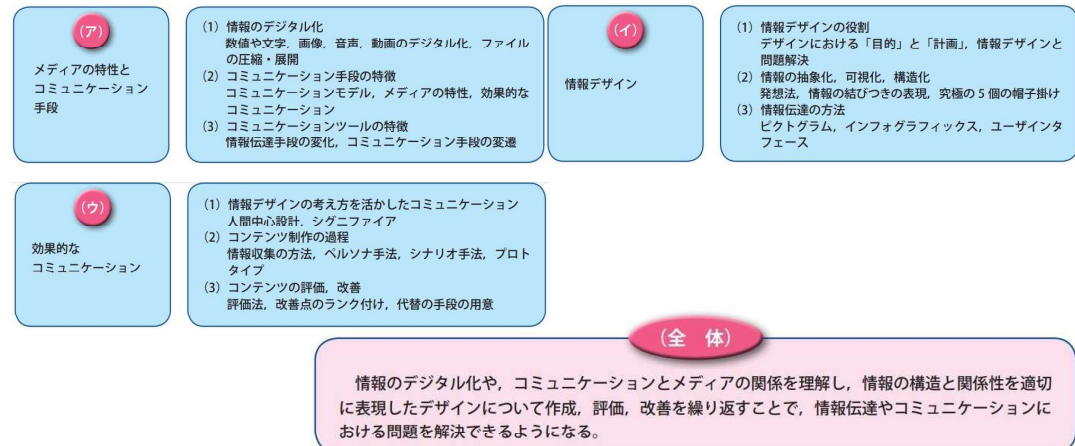
コミュニケーションと情報デザイン

- 目的や状況に応じて受け手に分かりやすく情報を伝える活動を通じて、
 - 情報の科学的な見方・考え方を働かせて、
 - メディアの特性やコミュニケーション手段の特徴について科学的に理解する、
 - 効果的なコミュニケーションを行うための情報デザインの考え方や方法を理解し、コンテンツを表現し、評価し改善する力

2019/10/25&11/6

4

コミュニケーションと情報デザイン



コミュニケーションと情報デザイン

1. デジタル化
2. コミュニケーション
3. メディアとコミュニケーション, そのツール
4. 情報をデザインする意味
5. デザインの進め方

デジタル化

- アナログとデジタルの違い
 - テキスト, 画像, 音声, 動画など
- 情報化するメリット/デメリット



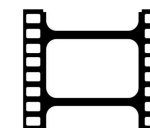
コミュニケーション

- コミュニケーションとは何か
 - 送り手と受け手
- コミュニケーションモデル
 - 対人コミュニケーション, 集団コミュニケーション, マスコミュニケーション



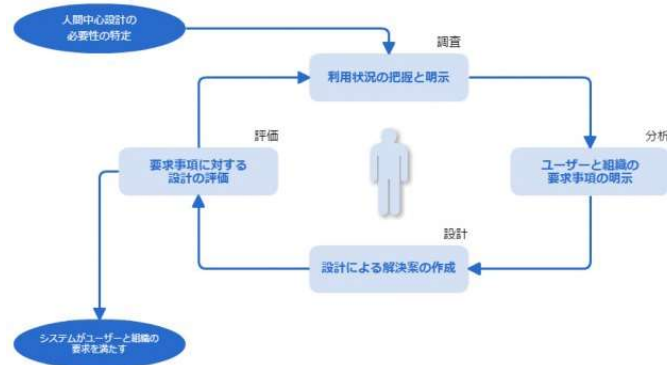
メディアとコミュニケーション, そのツール

- 情報をどのように伝えるか
 - 画像, テキスト, 音声, 映像
- アプリケーション



情報をデザインする意味

- デザインとは何か
- 情報デザイン
- 人間中心設計



演習

- 情報 I (2) コミュニケーションと情報デザインについて、大学内におけるデザイン(ピクトグラム)を1つ考え発表せよ
- 以下の項目から授業開始時にどのように授業を展開するか、まとめ1~2分程度で発表せよ(次週の初め)

アナログとデジタルの違い	情報デザイン
情報化するメリット/デメリット	人間中心設計
コミュニケーション	デザインにおけるPDCA
情報をどのように伝えるか	デザインにおける5W1H

デザインの進め方

- デザインにおけるPDCA
- デザインにおける5W1H



課題

1. 文字メディア, 画像メディア, 音メディアそれぞれのメリットとデメリットを調査せよ
 2. 大学のHPの調査し, 悪い部分を調査し, どのように改善したらよいのか考えよ
- 提出: sho-ooi@fc.ritsumei.ac.jp もしくは フォーム
 - 受け取り後: 数日以内に返信します。
 - メール の 件名 「05情報科教育法b_学番-名前」
 - 締め切り: 授業の前々日まで(工学部: 11/12、情報科学部: 11/7)